



2026 年 “科云杯” 江苏省大学生
财会职业能力大赛

竞
赛
规
程

2026 年 8 月

一、赛项名称

赛项名称：2026年“科云杯”江苏省大学生财会职业能力大赛

竞赛组别：本科组、高职组

二、竞赛组织

主办单位：中国商业会计学会

承办单位：厦门科云信息科技有限公司

承办院校：苏州工学院、南京机电职业技术学院

三、竞赛目的

为深入贯彻党的二十届四中全会精神，认真落实国务院《教育强国建设规划纲要（2024—2035年）》及《中共中央关于制定国民经济和社会发展第十五个五年规划的建议》等政策要求，在新质生产力驱动下，紧扣产业数字化转型、战略性新兴产业集群发展战略部署，以财务数智化赋能产业高质量发展。当前，财务智能体作为数智财务领域的核心载体，其应用落地进一步加剧了企业对业财数据深度衔接、智能会计核算全流程管控及财务智能体应用等方向复合型技术技能人才的迫切需求。为此，聚焦大数据、云计算、智能化及智能体技术在财务领域的深度融合与创新应用，以“科云杯”财会职业能力大赛为重要抓手，引领院校财会专业深化产教融合协同育人改革，系统构建数智化财务人才培养体系，全面提升院校智能财务领域人才的技术实践应用能力与创新思维培育水平，为行业高质量发展输送具备核心竞争优势的高素质复合型财会人才。

四、竞赛内容

竞赛内容分为“业财税信息处理技能”竞赛环节和“智能化财务应用技能”竞赛环节。其中，业财税信息处理技能竞赛环节设置会计主管、出纳、成本会计、总账会计四个财务岗位，竞赛案例提供完整的信息中心资料，模拟实务逼真的工作系统环境和完整的财务工作业务链条，旨在培养财会人员业财税融合实务操作工作能力。“智能化财务应用技能”竞赛环节考察“财务机器人应用”“BI 工具应用”“Python 应用”以及“AI 智能体设计”四个项目，“财务机器人应用”项目主要考察财务机器人智能记账处理技能方面的内容；“BI 工具应用”项目主要考察参赛选手，BI 工具数据采集与可视化应用能力、数据思维管理能力；“Python 应用”项目主要考察参赛选手应用 Python 工具爬取、清洗、整理、分析数据并辅助业务、财务决策的能力；AI 智能体设计项目考核利用 AI 技术，对企业业务、财务、税务及数据分析等场景进行智能体的设计。

（一）业财税信息处理技能竞赛环节

案例模拟一家中型制造企业一个月的完整经济业务，会计核算依据《企业会计准则》和现行税法，四个岗位人员协同分工完成约 65 笔业务。竞赛平台涉及的工作系统模块有 8 个，主要包括：信息中心、业务协同、会计信息化、网上银行、保险柜、出纳账、电子税务局、自然人电子税务局。

1. 岗位职责分工：

（1）会计主管岗位

1) 熟悉信息中心系统的企业相关信息资料；

2) 负责业务协同系统中与本岗位相关的经济业务办理，原始业务单据审核和审批；

- 3) 负责会计信息化系统记账凭证审核、期末结账并出具财务报表;
- 4) 负责网上银行系统付款业务的转账汇款申请记录的复核;
- 5) 负责收集查询信息中心系统、用票业务办理、会计信息化系统的报税信息资料;
- 6) 负责电子税务局系统税费的申报和缴纳。

(2) 出纳岗位

- 1) 熟悉信息中心系统的企业相关信息资料;
- 2) 负责业务协同系统中与本岗位相关的经济业务办理, 完成现金、银行存款、票据结算的业务处理;
- 3) 负责网上银行系统付款业务的转账汇款申请填制; 查询转账记录、转账明细和银行存款余额; 每日办理完结银行存款收支业务后核对出纳账与网上银行系统的银行存款余额、会计信息化银行存款明细账是否账实相符、账账相符;
- 4) 负责保险柜的现金保管和存取事项; 每日办理完结现金收支业务后自盘现金余额并核对出纳账与保险柜现金、会计信息化库存现金明细账是否账实相符、账账相符; 月末开展现金盘点工作;
- 5) 负责出纳账系统的登记, 通过查询业务协同系统和会计信息化系统登记出纳账系统的现金日记账、银行存款日记账和其他备查账簿。

(3) 成本会计岗位

- 1) 熟悉信息中心系统的企业相关信息资料;
- 2) 负责业务协同系统中与本岗位相关的经济业务办理, 主要涉及的经济业务为与产品成本相关的业务处理。业务内容主要包含材料采购、

材料入库、委托加工的业务、生产领用材料、制造费用分配、完工产品入库等与产品成本相关的业务；

3) 负责会计信息化系统中与本岗位相关的记账凭证的填制、删除、修改，主要涉及的核算业务为业务协同系统中所办理的与产品成本相关的业务；

4) 负责电子税务局用票业务办理的勾选认证。

(4) 总账会计岗位

1) 熟悉信息中心系统的企业相关信息资料；

2) 负责业务协同系统中与本岗位相关的经济业务办理，主要处理除其他三个岗位办理的经济业务外的所有经济业务内容；

3) 负责会计信息化系统会计科目、供应商、客户、部门、职员基础信息的维护；完成除成本会计核算的业务外的记账凭证的填制、删除、修改；完成期末结转损益和记账工作；

4) 负责电子税务局开票业务办理的发票开具，根据业务协同系统的销售单据开具增值税发票。

2. 业务操作流程：

(1) 以企业信息中心为基础，熟悉信息中心的企业相关信息资料，通读信息中心资料，了解企业经营环境，并能熟练查找、下载业务处理所需资料。

(2) 以业务协同系统的经济业务发生为主线，将财务各项工作结合起来，利用全方位逼真模拟系统将业务协同里的经济业务办理流程串联起来。

1) 根据业务协同内容填制原始凭证、审核原始凭证；

- 2) 根据业务协同内容开具销售业务的增值税发票;
- 3) 根据业务协同内容审批付款单据、审核报销单据并由出纳人员进行现金支付、网上银行转账或票据结算;
- 4) 根据业务协同内容对已办理完成现金收支、银行存款收支及票据结算的业务进行现金日记账、银行存款日记账和备查账簿的登记;
- 5) 根据业务协同内容对收到的发票进行勾选认证;
- 6) 根据业务协同内容查询信息中心系统、用票业务办理的相关报税资料并通过电子税务局申报增值税及附加税费、企业所得税、印花税、房产税及土地使用税,以及自然人电子税务局申报个人所得税;
- 7) 根据已办理完结的业务协同内容在会计信息化系统进行填制记账凭证、审核记账凭证;
- 8) 根据业务协同内容进行计提工资、税费,结转成本费用,结转损益类科目、月末结账等业务办理。

3. 竞赛能力要求:

(1) 业务协同系统操作

- 1) 熟悉业务协同系统的操作环境;
- 2) 能够正确填制原始凭证,并准确审核原始凭证;
- 3) 掌握阅读原始凭证能力,通过职业判断处理经济业务;
- 4) 熟练掌握与其他系统的结合操作,计算各类表格。

(2) 会计信息化系统操作

- 1) 熟悉会计信息化系统的操作环境;
- 2) 掌握按原始单据内容填制记账凭证;
- 3) 掌握对记账凭证的审核;

- 4) 掌握自动结转损益、月末记账、结账等处理;
- 5) 掌握查询明细账、总账、报表等功能。

(3) 网上银行系统操作

- 1) 熟悉网上银行系统的操作环境;
- 2) 掌握按业务协同内容要求网上银行转账操作;
- 3) 掌握网上银行转账汇款制单操作;
- 4) 掌握网上银行转账汇款复核操作;
- 5) 掌握网上银行账户管理的余额和明细的查询操作。

(4) 保险柜系统操作

- 1) 熟悉保险柜系统的操作环境;
- 2) 掌握现金收入业务保险柜存钱的操作;
- 3) 掌握现金支出业务保险柜取钱的操作;
- 4) 掌握支票支付密码器的操作, 根据支付密码签发票据;
- 5) 掌握现金盘点时, 保险柜的余额与现金日记账和明细账是否账实相符。

(5) 出纳账操作

- 1) 熟悉出纳账的操作环境;
- 2) 掌握按业务协同系统发生的经济业务内容和会计信息化系统的记账凭证登记“现金日记账”和“银行存款日记账”;
- 3) 掌握按业务协同系统发生的经济业务内容登记“支票登记簿”;
- 4) 掌握按业务协同系统发生的经济业务内容登记“备查账簿”。

(6) 电子税务局操作

- 1) 熟悉电子税务局的操作环境;

2) 能够结合其他相关系统收集报税资料为报税做好准备;

3) 掌握电子税务局系统增值税及附加税费、企业所得税、印花税、房产税从价或从租计征、城镇土地使用税申报及纳税操作;

4) 掌握电子税务局企业财务报表的申报操作。

5) 掌握电子税务局系统开票业务办理的操作,能够按业务协同系统发生的经济业务内容,开具蓝字销售发票、以及开具红字退货或折让等发票;

6) 掌握电子税务局系统用票业务办理操作,掌握增值税进项发票勾选认证、抵扣勾选的统计和确认、发票查询统计的操作。

(7) 自然人电子税务局操作

1) 熟悉自然人电子税务局的操作环境;

2) 能够结合其他相关系统收集报税资料,为个人所得税申报做好准备;

3) 掌握自然人电子税务局人员信息采集中增员及减员操作;

4) 掌握自然人电子税务局专项附加扣除信息采集;

5) 掌握自然人电子税务局综合所得批量导入申报、缴纳税款操作。

(二) 智能化财务应用技能竞赛环节

每支队伍 4 名参赛选手根据竞赛要求各自分别完成所有的业务处理。该环节考察参赛选手财务机器人应用、BI 工具应用、Python 应用以及 AI 智能体设计四个项目。财务机器人应用项目考核财务机器人智能记账处理技能方面的内容,具体涵盖了采购业务智能记账、生产业务智能记账、销售业务智能记账、费用业务智能记账、往来业务智能记账和电子数据智能记账等内容。BI 工具应用项目考核利用 BI 工具进行可视化

呈现与分析技能方面的内容，根据提供的企业经营数据源和数据模型，绑定数据模型、设计仪表板整体布局方案，选择适用分析图表、完成可视化仪表板呈现，利用已完成的大数据可视化仪表板并结合业务需求进行可视化交互详细分析。Python 应用项目考核利用 Python 工具从数据接口爬取业务数据、行业数据等，并对数据集进行清洗、整理、分析以辅助业务、财务决策。AI 智能体设计项目考核利用 AI 技术，对企业业务、财务、税务及数据分析等场景进行智能体的设计。

1. 财务机器人应用项目

利用财务机器人智能账务处理平台对日常供产销业务及期末业务进行影像管理、业务建模及凭证自动生成等应用。

- (1) 掌握差旅费报销业务智能记账处理；
- (2) 掌握办公费报销业务智能记账处理；
- (3) 掌握业务招待费报销业务智能记账处理；
- (4) 掌握房租费和保险费业务智能记账处理；
- (5) 掌握燃油费和通行费业务智能记账处理；
- (6) 掌握银行支票业务智能记账处理；
- (7) 掌握收款收据业务智能记账处理；
- (8) 掌握应收款项业务智能记账处理；
- (9) 掌握应付款项业务智能记账处理；
- (10) 掌握税费缴纳业务智能记账处理；
- (11) 掌握采购货物业务智能记账处理；
- (12) 掌握委托加工业务智能记账处理；
- (13) 掌握采购服务及劳务业务智能记账处理；

- (14) 掌握采购固定资产业务智能记账处理;
- (15) 掌握采购无形资产业务智能记账处理;
- (16) 掌握生产领料业务智能记账处理;
- (17) 掌握人工成本及燃料动力业务智能记账处理;
- (18) 掌握制造费用分配业务智能记账处理;
- (19) 掌握产品完工入库业务智能记账处理;
- (20) 掌握销售货物业务智能记账处理;
- (21) 掌握委托代销业务智能记账处理;
- (22) 掌握销售及劳务业务智能记账处理;
- (23) 掌握让渡资产使用权业务智能记账处理;
- (24) 掌握期末计提业务智能记账处理;
- (25) 掌握期末摊销业务智能记账处理;
- (26) 掌握期末结转业务智能记账处理;
- (27) 掌握期末分摊业务智能记账处理;
- (28) 掌握期末汇总业务智能记账处理。

2. BI 工具应用项目

根据提供的企业经营数据源和数据模型，绑定数据模型、设计仪表板整体布局方案，选择适用分析图表、完成可视化仪表板呈现，利用已完成的大数据可视化仪表板并结合业务需求进行可视化交互详细分析。

- (1) 掌握分析表达式中聚合函数的用法;
- (2) 掌握分析表达式中筛选函数的用法;
- (3) 掌握分析表达式中逻辑函数的用法;
- (4) 掌握分析表达式中数学函数的用法;

- (5) 掌握分析表达式中日期和时间函数的用法;
- (6) 掌握仪表板的创建思路;
- (7) 掌握柱状图的绘制和属性的设置;
- (8) 掌握条形图的绘制和属性的设置;
- (9) 掌握折线图的绘制和属性的设置;
- (10) 掌握面积图的绘制和属性的设置;
- (11) 掌握饼图的绘制和属性的设置;
- (12) 掌握环形图的绘制和属性的设置;
- (13) 掌握玫瑰图的绘制和属性的设置;
- (14) 掌握雷达图的绘制和属性的设置;
- (15) 掌握散点图的绘制和属性的设置;
- (16) 掌握树状图的绘制和属性的设置;
- (17) 掌握仪表盘的绘制和属性的设置;
- (18) 掌握旭日图的绘制和属性的设置;
- (19) 掌握漏斗图的绘制和属性的设置;
- (20) 掌握组合图的绘制和属性的设置;
- (21) 掌握 KPI 的绘制和属性的设置;
- (22) 掌握数据表的绘制和属性的设置;
- (23) 掌握透视表的绘制和属性的设置;
- (24) 掌握仪表板全局设置;
- (25) 掌握仪表板预览和交互分析;
- (26) 掌握对仪表板的管理和分享。

3. Python 应用项目

利用 Python 对企业中的业财税数据和行业数据进行爬取、清洗、筛选、特征分析、连接、分类汇总、透视等应用。

- (1) 掌握大数据资金需求预测的分析;
- (2) 掌握大数据供应商和客户信用分析;
- (3) 掌握大数据客户往来账龄与坏账分析;
- (4) 掌握大数据存货预测管理分析;
- (5) 掌握大数据成本精细化管理分析;
- (6) 掌握大数据固定资产使用效率分析;
- (7) 掌握大数据财务报表结构和趋势分析;
- (8) 掌握大数据财务能力指标分析;
- (9) 掌握大数据经营费用分析;
- (10) 掌握大数据销售经营情况分析;
- (11) 掌握大数据人力资源统筹分析;
- (12) 掌握大数据税负统筹分析。

4. AI 智能体设计项目

利用 AI 技术, 对企业业务、财务、税务及数据分析等场景进行智能体的设计。

- (1) 掌握多种票据识别机器人的设计;
- (2) 掌握企业报销客服智能体的设计;
- (3) 掌握智能记账核算智能体的设计;
- (4) 掌握合同管理台账智能体的设计;
- (5) 掌握应收账款账龄分析智能体的设计;
- (6) 掌握固定资产折旧分析智能体的设计;

- (7) 掌握销售数据分析智能体的设计;
- (8) 掌握资产负债表分析智能体的设计;
- (9) 掌握企业战略分析智能体的设计;
- (10) 掌握企业偿债能力分析智能体的设计;
- (11) 掌握企业盈利能力分析智能体的设计;
- (12) 掌握进项发票风险分析智能体的设计;
- (13) 掌握个税规划智能体的设计;
- (14) 掌握中小企业财税风险预警智能体的设计;
- (15) 掌握现金流预测分析智能体的设计;
- (16) 掌握国际物流线路决策智能体的设计;
- (17) 掌握采购经营分析智能体的设计;
- (18) 掌握融资决策分析智能体的设计。

五、竞赛规则

(一) 大赛采用云竞赛形式, 各参赛队伍在各自学校通过互联网登录竞赛平台, 在规定时间内完成比赛内容。

(二) 参赛院校需在报名截止日之前, 在大赛官网按要求提交参赛名单、参赛选手身份证(头像面)高清图片及学生证(含学生信息内页)高清图片。

(三) 参赛选手须与报名信息一致, 否则取消比赛资格, 比赛成绩作废。如果因特殊原因需要在提交报名表后更换参赛选手, 须提供参赛选手更换说明申请以及更换后选手相关信息加盖学院(系)公章发送至赛务组, 由赛务组确认后方可更换。

（四）同一学校同一组别所有参赛队伍须安排在同一竞赛场地参加比赛，各队伍间须保持距离，不得相邻而坐。业财税信息处理技能竞赛环节同一队伍之间参赛选手可以相互沟通，但不得与其他队伍参赛选手沟通交流。智能化财务应用技能竞赛环节同一学校所有选手不得相邻而坐，且不得互相沟通。否则取消比赛资格，比赛成绩作废。

（五）参赛院校须在竞赛场地配备一台摄像监控设备（电脑+摄像头），在电脑端安装腾讯会议，竞赛过程中全程参与腾讯会议。摄像头须从场地后方对准所有参赛选手，保证所有参赛选手处于摄像范围内。竞赛全程请勿关闭比赛机器摄像头及腾讯会议全景监控，如果关闭或者未能监控所有参赛选手将视为作弊，则取消比赛资格，比赛成绩作废。

（六）参赛院校在竞赛过程中须单独配备一名学生作为赛务沟通人员，该人员于竞赛过程中启动摄像监控设备以及参加腾讯会议监控。竞赛过程中，参赛选手遇到任何问题，须示意该校赛务沟通人员，由赛务沟通人员通过腾讯会议举手功能向裁判人员提出相应申请，经裁判人员同意批准后，参赛选手才可以做下一步处理。

（七）竞赛过程中，除了参赛选手以及该校赛务沟通人员，不允许其他任何人出现在竞赛场地及摄像范围内。如发现视为作弊，则取消比赛资格，比赛成绩作废。

（八）竞赛过程中，参赛选手不得随意离开场地，如需要上洗手间等，经由赛务沟通人员申请，裁判同意批准后才可离开竞赛场地；参赛选手不得随意更换竞赛设备，如因设备本身原因造成无法继续答题，经由赛务沟通人员申请，裁判同意批准后才可更换竞赛设备。

（九）参赛选手应听从裁判的统一指挥。比赛过程中出现任何违规、违纪、舞弊等现象，取消比赛资格，比赛成绩作废。

（十）其它未尽事宜，将在赛前向各参赛院校做详细说明。

六、竞赛方式

（一）报名要求

大赛以学校为单位组队参赛，不得跨校组队，各组别每个学校限报2支队伍参赛，每支队伍4名参赛选手。参赛选手须为江苏省高等院校全日制在籍学生。参赛队伍4名选手必须同时参加竞赛，参赛选手不全的队伍，取消参赛资格。

（二）组队方式

赛项采用团队赛形式，每支队伍由1-2名指导教师、4名选手组成。赛项包括业财税信息处理技能竞赛环节和智能化财务应用技能竞赛环节。

1. 业财税信息处理技能竞赛环节，每支队伍4名参赛选手可以根据实际情况自行选择担任会计主管、出纳、总账会计、成本会计4个财务岗位，并根据比赛要求协作完成相应的业务处理。

2. 智能化财务应用技能竞赛环节，每支队伍4名参赛选手根据竞赛要求各自分别完成所有的业务处理。

（三）竞赛时长

竞赛总时长为300分钟，分为上下半场，上半场业财税信息处理技能竞赛环节为180分钟，下半场智能化财务应用技能竞赛环节为120分钟。

七、竞赛流程与安排

（一）竞赛流程

序号	流程	时间
1	在线训练	2026.8.24 至大赛结束
2	校内选拔	2026.8.31-2026.10.22
3	报名	2026.10.23 截止
4	财会职业能力大赛	2026.11.8

在线训练、校内选拔、报名均在“科云杯”财会职业能力大赛官网完成（<http://match.xmkeyun.com.cn/>）。校内选拔，每所院校每个环节限申请1次，可分开申请。

（二）竞赛安排（拟）

时间	流程	内容	时间
11月6日	赛前测试	检查比赛环境网络等	14:00-17:00
11月8日	竞赛开赛式	竞赛开赛式	08:00-08:30
	正式竞赛	检录	08:30-09:00
		业财税信息处理技能竞赛环节	09:00-12:00
	休息	午餐	12:00-13:30
	正式竞赛	检录	13:30-14:00
		智能化财务应用技能竞赛环节	14:00-16:00
	闭赛式	公布成绩	17:00

注：竞赛最终流程安排以赛前下发竞赛指南为准。

八、成绩评定

（一）评分标准的制定原则

竞赛评分标准由赛项专家组制定，本着公开、公平、公正的原则，对参赛选手业财税融合信息处理技能、智能化财务应用技能方面进行考核。竞赛结果由系统自动评分。

（二）评分方法及细则

竞赛总分 800.00 分，每个竞赛环节各 400.00 分，竞赛结果由系统自动评分，小数点后保留两位。每个参赛队伍的总成绩等于两个环节实际系统得分之和，若出现成绩相同情况，以业财税信息处理技能竞赛环节成绩高者排名在前。

1. 业财税信息处理技能竞赛环节

该环节总分 400.00 分，系统自动评分，分值比例分配如下：

系统 \ 岗位	会计主管	出纳	成本会计	总账会计	合计
业务协同	15.00	25.00	50.00	35.00	125.00
会计信息化	32.00		42.00	45.00	119.00
网上银行	8.00	18.00			26.00
保险柜		12.00			12.00
出纳账		45.00			45.00
电子税务局-开票业务办理				20.00	20.00
电子税务局-税费业务	35.00				35.00
电子税务局-用票业务办理			8.00		8.00
自然人电子税务局	10.00				10.00
合计	100.00	100.00	100.00	100.00	400.00

2. 智能化财务应用技能竞赛环节

该环节每位选手总分 100.00 分，团队总分 400.00 分，系统自动评分，分值比例分配如下：

项目	内容	分值
----	----	----

1. 财务机器人应用	(1) 影像识别、数据采集; (2) 票据类别设置; (3) 场景类别设置; (4) 场景配置; (5) 凭证模板配置; (6) 科目匹配设置; (7) 票据审核记账并生成凭证; (8) 电子数据填制; (9) 电子数据建模; (10) 电子数据导入并生成凭证。	50.00
2. BI 工具应用	(1) 绑定企业数据模型、设计整体布局方案, 选择适用分析图表、完成可视化仪表盘呈现; (2) 根据已完成的大数据可视化仪表盘, 利用可视化交互并结合业务需求进行详细分析。	30.00
3. Python 应用	利用 Python 对企业中的业财税数据和行业数据进行爬取、清洗、筛选、特征分析、连接、分类汇总、透视等应用。	10.00
4. AI 智能体设计	利用 AI 技术, 对企业业务、财务、税务及数据分析等场景进行智能体的设计。	10.00
合计		100.00

九、奖项设置及晋级全国总决赛规则

(一) 奖项设置

按本科组、高职组分开设奖项。以各组别实际参赛队总数为基数, 分设一、二、三等奖, 按竞赛总成绩由高到低排序, 小数点后保留两位。获奖队伍数量按小数点后一位四舍五入。若出现总成绩相同的情况, 以业财税信息处理技能竞赛环节成绩高者排名在前。

奖项	数量	荣誉奖牌	荣誉证书
一等奖	15%	参赛院校	指导老师、参赛选手
二等奖	25%	参赛院校	指导老师、参赛选手
三等奖	35%	参赛院校	指导老师、参赛选手

（二）晋级全国总决赛规则

按本科组、高职组分别选拔全国总决赛晋级学校，各组别每所学校有且仅有 1 支参赛队伍可参加总决赛。晋级规则详情参见《2026 年第十一届“科云杯”全国大学生财会职业能力大赛竞赛规程》。

十、竞赛环境

（一）竞赛场地及环境

各参赛院校需按实际参赛队伍数量及参赛选手人数设置合适的竞赛场地及相应的工作台位、设备等。

（二）竞赛使用设备、用具及软件

1. 竞赛平台：科云财会职业能力养成平台、科云智能化财务应用赛训平台。
2. 网络：通畅。
3. 竞赛设备：普通电脑。

十一、技术规范

（一）采用截止 2025 年 12 月 31 日前发布并开始在一般企业实施的《企业会计准则》。

（二）截止 2025 年 12 月 31 日前发布并开始实施的会计、金融、税务等财经类法规、制度等，其中增值税相关政策以 2026 年 1 月 31 日前发布实施的为准。

（三）特殊情况以大赛规程和赛前领队会确定为准。

十二、申诉与仲裁

本赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队领队可在比赛结束后 1 小时之内向监督仲裁组提出书面申诉。书面申诉应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述，并由领队亲笔签名。非书面申诉不予受理。赛项监督仲裁组在接到申诉后的 1 小时内组织复议，并及时反馈复议结果。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向竞赛组委会提出申诉。竞赛组委会的仲裁结果为最终结果。